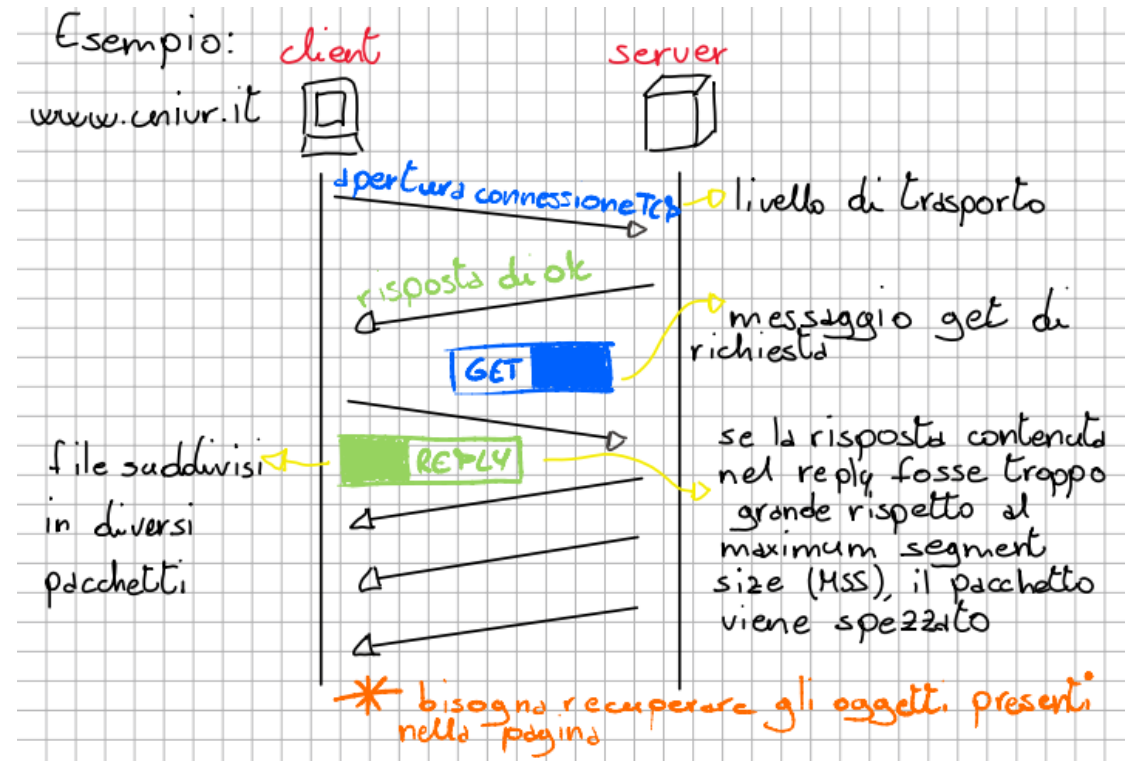
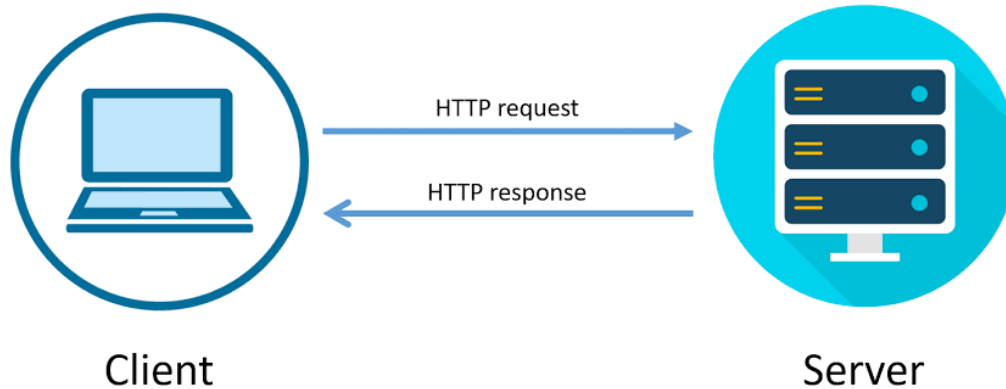


HTTP, HTTPS & TLS

Mattia Pacchin – mattia@v-research.it

HTTP

- HTTP = Hyper Text Transfer Protocol
- Viene utilizzato dal web
- Deve garantire una comunicazione affidabile -> TCP
- Porta di default: 80



Richiesta HTTP

- Ci sono due modi per recuperare gli oggetti presenti nella pagina:
 1. Connessioni persistenti (stateful)
 2. Connessioni non persistenti (stateless) -> per ogni oggetto richiesto apro e chiudo la connessione
- Come sono fatti i messaggi di richiesta e di risposta?
- Il protocollo HTTP è un protocollo testuale il cui messaggio è formato da due parti:
- **Riga di richiesta:** GET /pagina.html HTTP/1.1
 - Sul browser: www.univr.it/pagina.html -> [server/file che voglio ottenere](#)
- **Righe di intestazione:**
 - HOST: www.univr.it -> sola riga obbligatoria per sicurezza
 - User-agent: Mozilla/4.0 -> permette al server di dare una risposta su misura (es. mobile)
 - Accept language: en
- Sul browser avrò, per esempio, www.univr.it/index.html

Risposta HTTP

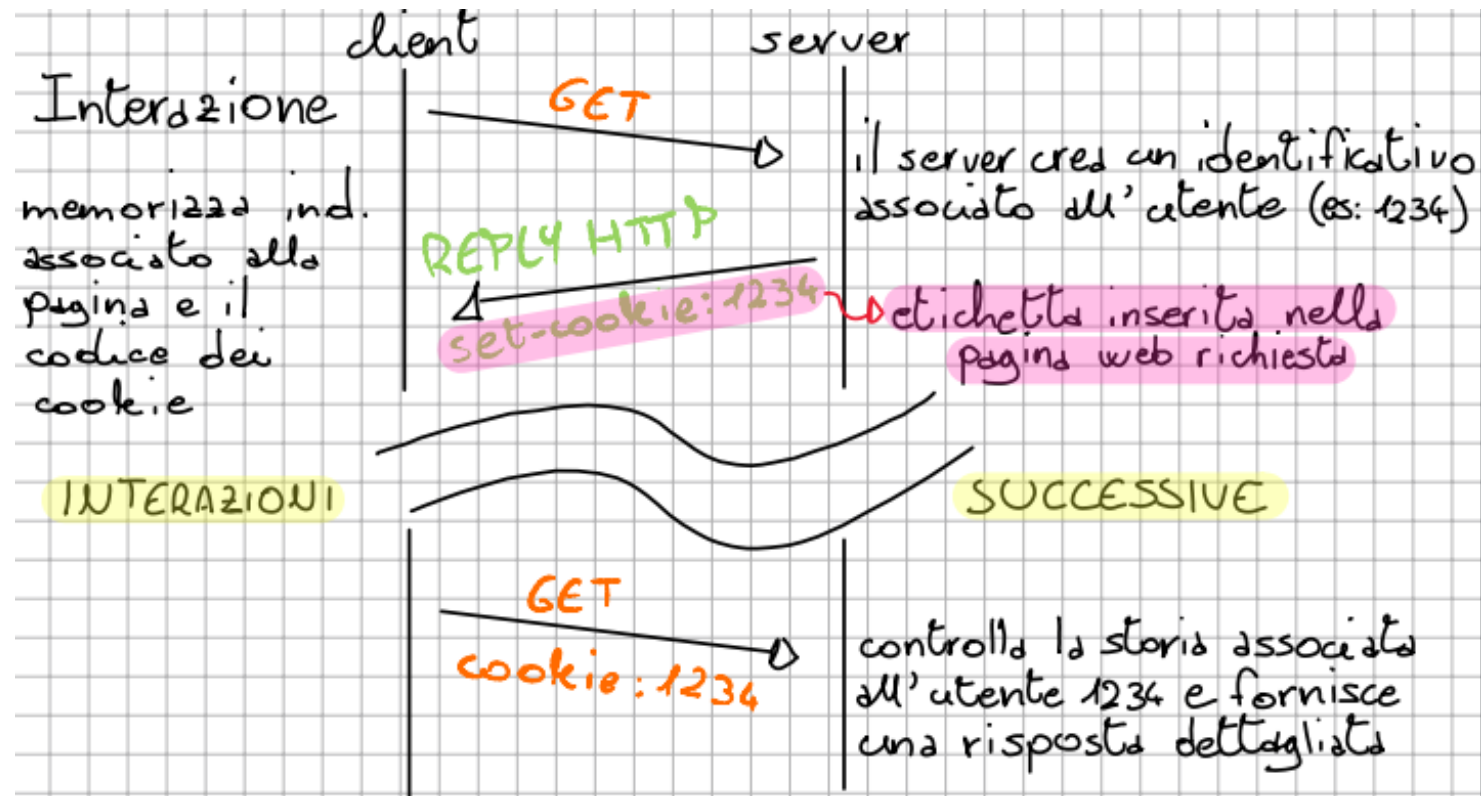
- Messaggio di risposta HTTP -> c'è sempre, per ogni richiesta
- È formato da:
- **Riga di stato:** HTTP/1.1 «codice di risposta» «descrizione della risposta»
 - Esempi di codici di risposta:
 - 200 -> oggetto richiesta presente sul server
 - 404 -> not found
 - 400 -> richiesta non compresa (non seguiva il protocollo)
- **Righe di intestazione:**
 - Etichetta: valore
- **Riga vuota:** []
- **Dati:** _____ dati _____

Metodi HTTP

- I metodi HTTP più utilizzati sono:
 1. **GET** -> ottenere una risposta
 2. **POST** -> inviare informazioni al server (es. risposta di un forum)
 3. **DELETE** -> eliminare un file sul server

Altri elementi di HTTP - Cookie

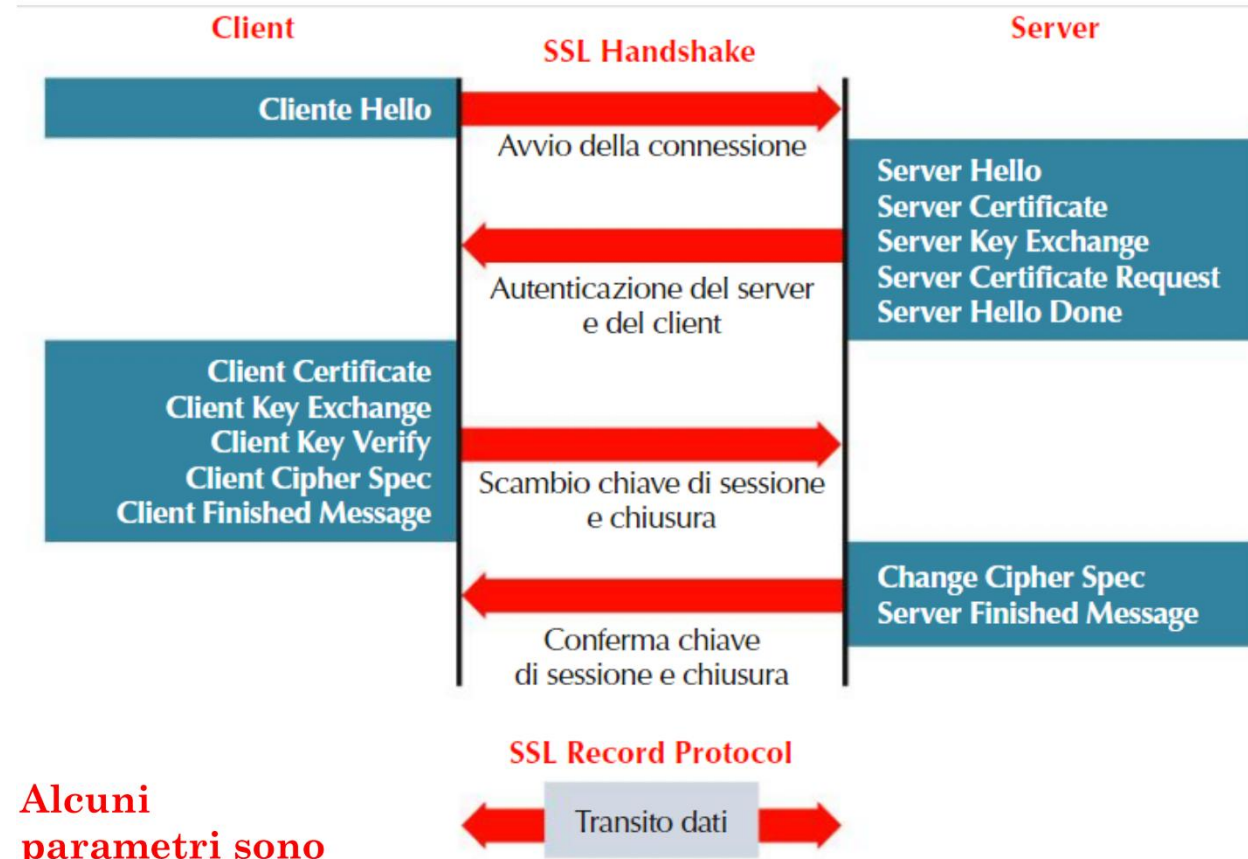
- **Cookie** -> permettono al server di sapere se ha già interagito con un determinato client



SSL/TLS

- Obiettivi del TLS per una comunicazione sicura:
 1. Autenticazione delle parti (server sempre autenticato; client facoltativo)
 2. Confidenzialità dei dati
 3. Integrità dei dati
- Insieme di protocolli crittografici che aggiungono funzionalità di autenticazione e cifratura
- Si colloca tra il livello di trasporto (TCP) e il livello applicativo, garantendo così una comunicazione sicura a tutte le applicazioni che si appoggiano ad esso
- Viene utilizzata una chiave asimmetrica per autenticare client e server e per lo scambio della chiave di sessione
- Per garantire la riservatezza dei dati viene utilizzata la crittografia simmetrica la cui chiave di sessione viene scambiata con crittografia asimmetrica
- Introduce controlli sull'integrità del messaggio tramite hash (es. SHA)

TLS handshake protocol



Alcuni
parametri sono
opzionali

HTTPS (HTTP over SSL)

- HTTPS è la versione sicura di HTTP, ovvero implementa – a contrario di quanto indicato dall’acronimo – il TLS
- Implementa tutte le funzionalità di sicurezza previste da TLS
- Porta di default: 443

